



ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
LACROSSE

COPA DE ESPAÑA

FUNCIONAMIENTO Y NORMATIVA

2020



Contenido

1.	INTRODUCCIÓN.....	1
2.	FUNCIONAMIENTO DE LA COMPETICIÓN.....	1
2.1.	INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS.....	1
2.2.	FORMATO Y DESARROLLO DE PARTIDOS.....	1
2.2.1.	Formato.....	2
2.2.2.	Desarrollo de los partidos.....	2
2.3.	FIGURAS ESENCIALES DE LOS PARTIDOS.....	3
2.4.	ELECCIÓN DE MVPs.....	4
2.5.	CONDICIONES CLIMATOLÓGICAS.....	4
3.	NORMATIVA DE LA COMPETICIÓN.....	5
3.1.	DENTRO DEL CAMPO.....	5
3.1.1.	Uniformes.....	5
3.1.2.	Material.....	5
3.2.	FUERA DEL CAMPO.....	6
3.2.1.	Imagen.....	6
3.2.2.	Respeto.....	6
3.2.3.	Orden.....	6
4.	PAGOS.....	6
5.	COVID19.....	6



1. INTRODUCCIÓN

La Copa de España de Lacrosse es, desde 2014, una fecha señalada en nuestra agenda deportiva.

Alrededor del día de la Hispanidad, 12 de octubre, en plena pretemporada, la Copa de España es un gran evento que nos une a todos alrededor de un campo de Lacrosse. Cada año se suman más jugadores a esta cita, reflejando el buen momento que vive el Lacrosse en nuestro país.

Este año la celebración de la Copa de España tendrá lugar los días 10 y 11 de octubre.

El auge de este deporte lleva implícitas ciertas normas y reglas, que sellan de manera clara y responsable nuestro compromiso con el deporte y con las personas que en él se involucran.

2. FUNCIONAMIENTO DE LA COMPETICIÓN

2.1. INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS

Podrán participar todos aquellos equipos que hayan hecho efectivo el registro a la Copa de España 2020 a través de la web oficial www.spainlacrosse.org (visitar la web para más información).

Podrán participar todos aquellos jugadores que hayan hecho efectivo el registro de su afiliación anual a través de la web oficial www.spainlacrosse.org (visitar la web para más información).

Los clubes son responsables de presentar exclusivamente jugadores que estén afiliados a la Asociación Española de Lacrosse. Para ello, la AEL dispondrá de un listado de nombre y apellidos de todos sus afiliados para todos los clubes.

La AEL creará un documento compartido con la organización para tenerles en todo momento informados sobre el número de equipos inscritos.

Los clubes deberán enviar debidamente cumplimentados tantos documentos de Roster como equipos quieran presentar, enviándolos a ael@spainlacrosse.org el 25 de septiembre como muy tarde.

2.2. FORMATO Y DESARROLLO DE PARTIDOS

Algunos de los puntos tratados en este apartado hacen referencia al reglamento de competición. Aun pudiendo ser redundantes, todos esos temas estarán detallados en el correspondiente apartado.



2.2.1. Formato

Categoría masculina y femenina incluidas por igual.

Medidas de campo de Lacrosse reglamentarias (respetando las medidas mínimas de 45mx90m)

Se jugarán 4 partes de 10 minutos en todos los partidos a excepción de las semifinales y finales que serán de 12 minutos.

Descanso entre cuartos de 2 minutos y descanso de medio tiempo de 5 minutos.

En caso de que al menos uno de los equipos tan solo disponga de 12 o menos jugadores se jugará 8v8. En caso de que ambos cuenten con 13 o más jugadores se jugará 10v10.

En caso de encontrarnos en una situación en la que los equipos se vean forzados a jugar 8v8, adelantaremos las porterías unos metros, a juicio del Comité Arbitral de Lacrosse o de su representante programa de partidos y formato de campeonato será determinado por la AEL.

2.2.2. Desarrollo de los partidos

30 minutos antes del partido: Los equipos comenzarán a calentar en las zonas habilitadas o en espacios convenientes para ello.

10 minutos antes del encuentro: Los equipos entrarán al campo uniformados y listos para competir, presentando al menos un equipo titular en el campo de juego.

5 minutos antes del inicio: Los árbitros llamarán a los capitanes para realizar el sorteo de campo con una moneda y se procederá a revisar los sticks.

- En la competición masculina, cada capitán designará además dos jugadores: el *in home* (jugador a que se le da el gol en caso de que se anote y no se sepa quién ha sido) y el *nominated defensive player* (Jugador que abandonará el campo en caso de que el portero realice una falta castigada con expulsión), ambos jugadores deben ser titulares.
- En la competición femenina se especificará quién es la Capitana principal de cada equipo.

Durante el partido: Los árbitros son los últimos responsables de las decisiones que se tomen en el campo. Ningún jugador a excepción de los capitanes podrá dirigirse a ellos bajo riesgo de sanción. El tiempo durante el partido es competencia de los árbitros. Los capitanes y/o entrenadores podrán solicitar un tiempo muerto en cada uno de los tiempos del partido. Los árbitros, si lo juzgan necesario, también podrán parar el tiempo, según la normativa internacional.

Al finalizar el partido: Los jugadores se saludarán y abandonarán el campo en 5 minutos tras el pitido de fin de partido. Las bandas y los banquillos tendrán que quedar limpios antes de que empiece el siguiente encuentro.

Los partidos tendrán que desarrollarse siguiendo el horario establecido por los organizadores.



El saque inicial no se demorará bajo ninguna circunstancia. Si un equipo no se presenta a la hora, el partido dará comienzo.

Cualquier modificación de los horarios deberá ser comunicada y aprobada por los entrenadores, o en su defecto, capitanes de los equipos afectados con al menos 1 hora de antelación, para que pueda ser aplicada la norma anterior.

Nunca un imprevisto o cambio de última hora por parte de la organización será motivo de sanción para los equipos.

2.3. FIGURAS ESENCIALES DE LOS PARTIDOS

De cara a un buen funcionamiento de las Competiciones Oficiales de la AEL, en Julio de 2020 la Junta de la AEL acuerda implementar nuevas funciones y figuras esenciales a los partidos:

ÁRBITROS

- Preservar el horario establecido por la organización
- Hacer cumplir las normas del juego estipuladas en el reglamento oficial internacional, así como las decretadas por la AEL para favorecer una competición mejor y más profesionalizado.

Nº árbitros por partido: 2 umpires o 3 referees por partido

JUECES DE MESA

- Rellenar acta del partido
- Actualizar marcador in situ
- Llevar el tiempo del partido
- Subida de actas a la web
- Dar cobertura a el/la delegado/a de campo (1)

Nº de jueces de mesa por partido: 2 por partido

(1) Si, de manera excepcional, el/la delegado/a de campo se encuentra ausente porque esté cumpliendo con otras obligaciones propias de su puesto (emergencias sanitarias, abastecimiento de agua, etc), las personas destinadas en mesa darán cobertura en la medida de lo posible.

DELEGADO/A DE CAMPO

- Asegurar el excedente y la disponibilidad de bolas
- Asegurar la presencia de botiquín
- Asegurar la presencia de agua para equipos, mesa y árbitros.
- Coordinar horarios con árbitros (1)
- Llevar el registro de árbitros y mesas (2)
- Recolección de votos para MVP con los entrenadores de los equipos tras cada partido (3)
- Enlace con sistemas sanitarios locales (4)



- Subida de actas a la web

Nº de Delegados/as de Campo: 1 por campo

El/La Delegado/a de Campo deberá presentarse a los equipos antes del comienzo de partido como la persona a la que recurrir en caso de necesitar bolas, abastecerse de agua o si existe una emergencia sanitaria.

(1) Asistirá comunicando horarios y tiempo restante de partido con la intención de hacer cumplir los horarios establecidos

(2) El/La delegado/a de campo registrará adecuadamente la participación de cada uno de los árbitros y mesas de la jornada cumplimentando debidamente los papeles oportunos y subiendo una foto de estos a la carpeta correspondiente de Google Drive.

(3) Es responsable de, al finalizar cada partido, recabar de los entrenadores los nombres de los/las dos MVPs del partido para su contabilización al final de la competición (Copa o Liga, según proceda).

(4) Si el evento no dispone de equipo sanitario, en caso de emergencia sanitaria en el campo será responsable de contactar con los equipos sanitarios locales; debiendo dar indicaciones precisas sobre la localización del campo y facilitando la entrada de los equipos sanitarios correspondientes.

2.4. ELECCIÓN DE MVPs

Al finalizar cada partido, el/la Delegado/a de Campo solicitará a los entrenadores de ambos equipos la emisión de votos de los/las mejores jugadores/as de dicho partido, pudiendo ser éste/a de su propio equipo. La AEL presume la integridad de los equipos y la sinceridad de la votación.

Cada equipo otorgará 2 puntos y 1 punto a dos jugadores/as que hayan destacado por encima del resto durante el partido, llevándose 2 puntos el/la jugador/a que más haya destacado bajo su criterio.

Una vez recopilados todos los votos, el/la Delegado/a de campo junto con el Coordinador de Competiciones, llevarán a cabo el recuento.

En caso de empate, un jurado compuesto por miembros de la AEL y árbitros fallará al ganador o ganadora.

La posibilidad de elección de más trofeos / nominaciones a entregar (máximo goleador, mejor defensa, etc.) se podrá estudiar con la sede ganadora.

2.5. CONDICIONES CLIMATOLÓGICAS

Las condiciones climatológicas adversas no son motivo suficiente para la suspensión de un partido siempre que la visibilidad sea buena y que no haya riesgo de tormenta eléctrica.



3. NORMATIVA DE LA COMPETICIÓN

3.1. DENTRO DEL CAMPO

3.1.1. Uniformes

Cada equipo deberá disponer de dos uniformes de juego, uno claro y uno oscuro, claramente distinguibles entre sí.

Los uniformes deberán estar numerados por delante y por detrás a un tamaño que sea visible desde cualquier parte del terreno de juego. Los números no podrán repetirse para dos jugadores diferentes.

Los porteros podrán jugar con pantalón largo, procurando que el color de estos se asemeje al del resto de sus compañeros u optando por un color neutro (negro, blanco o gris)

El uso de mallas térmicas o rodilleras/tobilleras no está sujeto a esta norma. Aunque si es conveniente que la camiseta interior, si se usa, sea del mismo color para todos los jugadores, no siendo esto obligatorio.

3.1.2. Material

El material obligatorio para jugar se compone de:

Chicos:

- Casco.
- Protector de cuello para los porteros.
- Guantes.
- Zapatillas deportivas adecuadas al terreno de juego.
- Bucal que no sea blanco, transparente o con dibujos.

Chicas:

- Casco y protector de cuello para las porteras.
- Bucal que no sea blanco, transparente o con dibujos.
- Zapatillas deportivas adecuadas al terreno de juego

El uso de estos no es obligatorio, sin embargo, es recomendable:

- Pechera
- Coderas
- Coquilla
- Gafas para las mujeres
- Guantes para las mujeres

El uso de los siguientes artículos está terminantemente prohibido ya que suponen un grave riesgo para la integridad física de los jugadores:

- Pendientes (o piercings), pulseras, colgantes o collares. No se admitirá cubrirlos con tape.
- Gafas que no sean deportivas. Las únicas gafas permitidas tendrán que ser gafas diseñadas exclusivamente para la práctica de deporte.



- Palos sin tapón en la parte inferior.
- Cualquier objeto que según el criterio del árbitro principal pueda suponer un riesgo.

3.2. FUERA DEL CAMPO

3.2.1. Imagen

España Lacrosse somos todos/as y cada uno/a de nosotros/as. Todos/as somos embajadores/as de nuestro deporte allá donde vamos.

De cara a la consecución de los objetivos de difusión y crecimiento del deporte debemos actuar en consecuencia dando una imagen ejemplar en todo momento, tanto dentro como fuera del campo.

En una competición como la Copa de España, cada equipo representa a su ciudad y es responsable de la imagen que crea de ella con su actitud y comportamiento ejemplar.

3.2.2. Respeto

El respeto es una de las características principales del Lacrosse. Al representar a sus equipos en una competición, los jugadores/as ejercerán el autocontrol en todas sus formas, que incluyen, entre otras, abstenerse de blasfemar, demostrar una agresión o una hostilidad innecesarias hacia otras personas, realizar gestos físicos impropios, burlarse o celebrar excesivamente y faltar al respeto a los/las entrenadores/as, árbitros, compañeros/as de equipo u oponentes.

3.2.3. Orden

El orden, limpieza, y saber estar de los equipos es primordial en el desarrollo de este tipo de competiciones. La banda, los banquillos, los vestuarios, y las taquillas tendrán que quedar limpias y disponibles para otros equipos mientras no se esté jugando.

Es responsabilidad de todos colaborar en la limpieza y en la recogida de material. Si un equipo incumple de manera reiterada este punto será sancionado.

4. PAGOS

Los jugadores, árbitros y entrenadores con su afiliación a la AEL y los equipos con su inscripción a la Copa de España disfrutarán de los beneficios aportados por la AEL durante esta competición como son: alquiler de campos, agua, bolas, trofeos, pago de árbitros, de jueces de mesa y de delegados de campo.

Los pagos relacionados con alojamiento, pack de comidas, cenas o fiestas se realizarán directamente al organizador del evento de la forma que éste indique.

5. COVID19

En base a la situación actual se tomarán las medidas necesarias estipuladas por el Gobierno para la realización del evento de forma segura. Esto incluye la cancelación del mismo si se valora que pueda existir un alto riesgo de contagio para los jugadores.



*ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
LACROSSE*